



# Údolí tulipánů

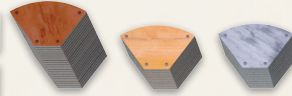
## Sólová varianta hry

*Stejně jako rozkvétají a uvadají tulipány, mění se i královnina přízeň. Královna každoročně pořádá na královském dvoře soutěž o nejlepšího pěstitele tulipánů. Vítěz soutěže získá privilegium starat se po celý rok o královské zahrady. Konkurence je však tvrdá a vy se v roli pěstitele musíte na soutěž dobře připravit, protože tulipány, které královně předložíte, musí být opravdu úchvatné, aby si získaly její srdce.*

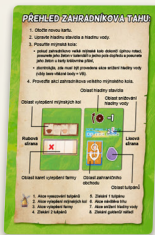
V sólové variantě hry Údolí tulipánů se postavíte královninu oblíbenému zahradníkovi. V těchto pravidlech se „zahradník“, „on“ nebo „jeho“ vztahuje k virtuálnímu sólovému protivníkovi, zatímco „vy“ a „vás“ odkazuje k samotnému hráči.



# Příprava sólové varianty hry



## Hráčská oblast



4B

2

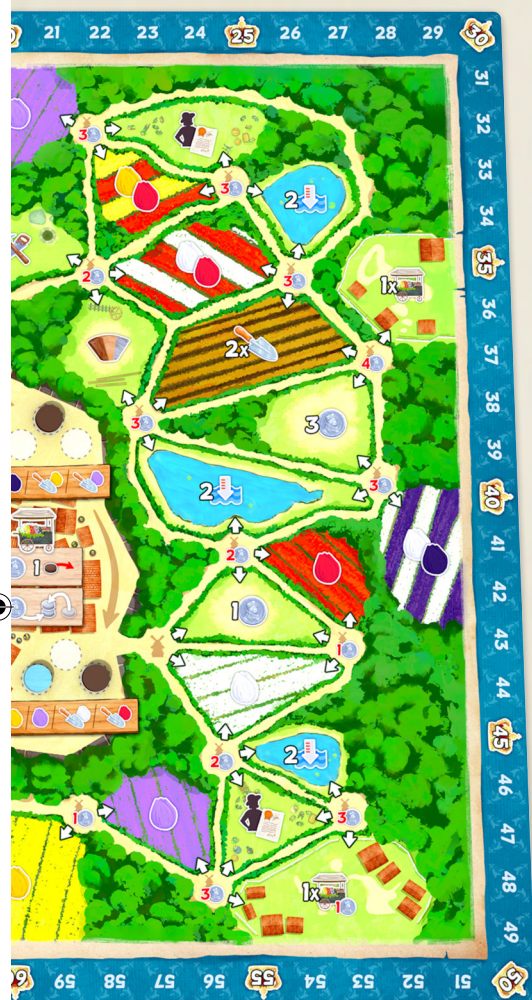
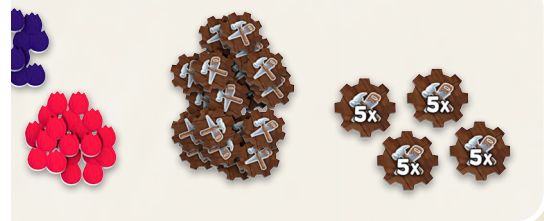
HERNÍ KOMPONENTY | PŘÍPRAVA SÓLOVÉ VARIANTY HRY



Připravte hru obdobně jako při hře 2 hráčů a proveďte následující změny:

- 1 Vyberte náhodně jednu desku větrného mlýna a jednu desku farmy pro zahradníka. Na zahradníkovo počítadlo guldenů není třeba umístit žeton hráče.
- 2 Na zahradníkuv záhon umístěte překryvnou destičku.
- 3 Umístěte žetony větrných mlýnů na zahradníkovu desku farmy.
- 4 Vezměte si jeden žeton nářadí a náhodně vezměte jeden tulipán. Zahradník hru začíná bez tulipánu i bez žetonu nářadí.
- 5 Poté, co umístíte jeden ze svých žetonů hráče na trh, umístěte žeton zahradníka do první oblasti proti směru chodu hodinových ručiček od vašeho žetonu. Neutrální žetony umístěte dle obvyklých pravidel pro 2 hráče.
- 6 Náhodně si vylosujte dvě počáteční karty vylepšení farem, jednu z nich si vyberte a zasuňte si ji pod svou hráčskou desku, druhou otočte lícem nahoru jako královnino přání (6A). Žeton zahradníka umístěte vedle karty královnina přání (6B).
- 7 Zamíchejte zahradníkovy karty a vytvořte z nich dobírací balíček. Ten umístěte lícem dolů vedle jeho hráčské desky.
- 8 Zvolte si obtížnost – jednoduchou, střední nebo těžkou (poznámka: tato volba má význam pro závěrečné bodování). Pokud si zvolíte těžkou obtížnost, odeberte ze zahradníkovy dobírací hromádky karty G1, G7 a G17.
- 9 Jste začínajícím hráčem.

Nyní jste připraveni hrát!



*Zahradníkova oblast*



1



3



7





## Obecná pravidla

### Důležité změny

Své tahy provádíte stejným způsobem jako při hře více hráčů, zatímco zahradníkovy akce se řídí jeho balíčkem karet a větším mlýnským kolem. Zahradník může ovlivnit hladinu stavidla i úroveň hladiny vody a také v průběhu hry získávat vítězné body podobně jako sólo hráč. Zahradník nikdy neplatí guldenu, všechny jeho akce, za které se obvykle platí, jsou zdarma.

Zahradník nikdy nezískává, ani nepoužívá žetony náradí. Nikdy také neumísťuje tulipány do svého skladu. (viz Odměny níže)

### Zahradníkovy karty

Když je zahradník na řadě, otočte horní kartu ze zahradníkovy dobíracího balíčku a umístěte ji lícem nahoru na odhazovací balíček vedle něj. Odhalená lícová strana a rubová strana karty na dobíracím balíčku určují zahradníkovy akce během jeho tahu. Pokud kdykoliv během hry dobírací balíček dojde, vytvořte nový zamícháním karet z odhazovacího balíčku.



### Odměny

Kdykoliv má zahradník nárok na odměnu, postupujte dle tabulky níže:

Symbol	Efekt
	Zahradník získá vyobrazený počet vítězných bodů.
	Zahradník zasadí do svého záhonu tulipán vyobrazené barvy.
	Zahradník zasadí do svého záhonu tulipán v barvě, která je vyobrazena v pravém dolním rohu zahradníkovy karty.
	Místo každého guldenu nebo žetonu náradí, který má získat, dostane zahradník 1 vítězný bod.

4

## Přehled zahradníkovy tahu

Zahradníkuv tah je koncipován podobně jako tah hráče:

- Otočte novou kartu.
- Upravte hladinu stavidla a hladinu vody podle aktuální zahradníkovy karty.
- Posuňte mlýnská kola o počet kroků odpovídající umístění žetonu stavidla a rychlosti průtoku vody.
  - Pokud zahradníkovo velké mlýnské kolo dokončí úplnou rotaci, posunete jeho žeton v kalendáři o jedno pole dopředu a posunete jeho žeton u karty královnina přání (viz str. 5).
  - Zkontrolujte, zda musí být provedena akce snížení hladiny vody.
- Proveďte akci zahradníkovy **velkého** mlýnského kola.

### Zvedání a spouštění stavidel

Podle hodnoty v horní části karty zahradník:

- Nechá žeton stavidel na stávající pozici, pokud je na kartě uvedeno „+0“, nebo
- přesune žeton stavidel o 1 nebo 2 pole dolů (pokud je to možné), pokud je na kartě uvedeno „-1“ nebo „-2“, nebo
- přesune žeton stavidel o 1 nebo 2 pole nahoru (pokud je to možné), pokud je na kartě uvedeno „+1“ nebo „+2“

Zahradník **získá vítězné body** odpovídající obvyklé změně výšky hladiny vody.

Poté, pokud je to potřeba, upravte úroveň hladiny vody a otočte mlýnská kola o tolik kroků, kolik je aktuální rychlost průtoku vody.

### Zvedání a spouštění stavidel

Pokud zahradník nemůže posunout žeton stavidel o požadovaný počet kroků, posuňte žeton o tolik, kolik můžete. Pokud je například aktuální rychlost dva a karta vyžaduje, aby zahradník zvedl stavidla o dva, zvýší je pouze o jednu pozici a získá za to 3 vítězné body. Stejně jako vy, zahradník nemůže zvednout stavidla, pokud by zvýšený průtok vody způsobil posun žetonu úrovně vodní hladiny za pravý okraj stupnice.

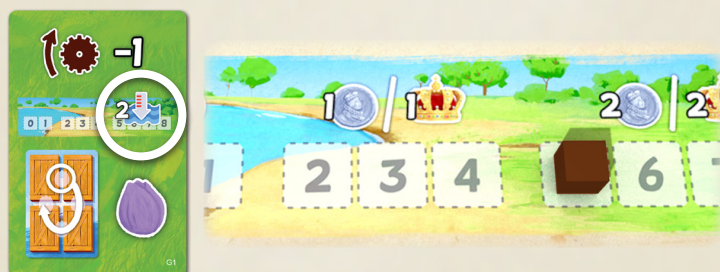


## Snížení hladiny vody

Porovnejte oblast, ve které se nachází žeton úrovně vodní hladiny, se symboly hladiny vody na kartě zahradníka. Pokud je na kartě zobrazena akce Snížení hladiny vody v oblasti, která odpovídá aktuální pozici žetonu úrovně vodní hladiny, zahradník provede akci se změnou úrovně výšky o 2 a získá odpovídající vítězné body.



**Příklad:** Zahradník otočí kartu z dobíracího balíčku. Přesune žeton stavidel o jednu pozici níže a posune svá mlýnská kola o počet polí odpovídající rychlosti průtoku vody.



Žeton úrovně vodní hladiny je v pravé části stupnice, a jelikož karta také ukazuje snížení hladiny vody v pravé části stupnice, hladinu vody snižíte. Zahradník získá 4 vítězné body a posune žeton o dvě pole doleva. Nakonec zahradník provede akci na svém větším mlýnském kole.

## Kalendář

Pokud zahradníkovo velké mlýnské kolo dokončí úplnou rotaci, posunete jeho žeton v kalendáři o jedno pole dopředu. Zahradník okamžitě získá společnou odměnu i nejvyšší dostupnou jedinečnou odměnu. Pokud má zahradník na výběr mezi dvěma tulipány, vezme si místo nich tulipán libovolné barvy, která odpovídá nejvíce zaplněnému řádku jeho záhonu.

Tím se také zvýší zahradníkovo šance na splnění královnina přání. Po každém dokončení rotace mlýnského kola se posune žeton zahradníka na další dostupné pole odměny na kartě královnina přání (od nejnižšího k nejvyššímu počtu vítězných bodů). Na konci hry byste měli vy i zahradník získat body za splnění královnina přání.

**Poznámka:** Toto pravidlo znamená, že můžete získat nejvyšší počet vítězných bodů za splnění královnina přání dřív, než zahradníkovo mlýnské kolo dokončí třetí otáčku – odměnu za druhé místo získáte až po tomto okamžiku.

## Akce: Vylepšení mlýnských kol

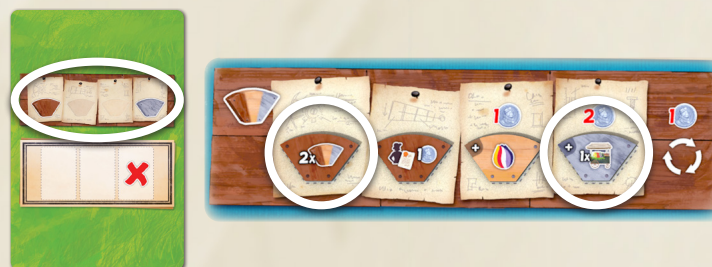


Zahradník si z nabídky na hlavní herní desce vezme jedno běžné vylepšení a následně buď jeden neobvyklý nebo jeden jedinečný dílek vylepšení mlýnských kol. Oba dílky si umístí vedle své desky větrného mlýna, nikoliv přímo na mlýnské kolo.

Dílky vylepšení si zahradník vybírá podle symbolů na horní kartě dobíracího balíčku. Nabídku dílků vylepšení na hlavní desce po provedení akce okamžitě doplňte.

Ve výjimečných případech, kdy některé z neobvyklých či jedinečných vylepšení dojdou a jsou nahrazeny běžným dílkem vylepšení, si zahradník tak jako tak bere 2 dílky vylepšení z těch pozic nabídky, které jsou vyobrazeny na kartě.

Zahradník získaná vylepšení ignoruje, slouží pouze pro získání vítězných bodů při závěrečném bodování.



**Příklad:** Zahradník provádí akci vylepšení mlýnských kol. Získává běžný žeton z pozice nejvíce vlevo a jedinečný žeton tak, jak je vyobrazeno na horní kartě dobíracího balíčku.

## Akce: Vylepšení farmy



Zahradník si vybírá kartu vylepšení farmy podle symbolu na horní kartě dobíracího balíčku a karty odkládá na hromádku vedle své herní desky (karty pod ni nezasouvá). Počet karet vylepšení farmy, které může zahradník získat, není limitován. Jako obvykle doplňte nabídku.

Zahradník efekt získaných karet ignoruje, slouží pouze pro získání vítězných bodů při závěrečném bodování.



**Příklad:** Zahradník získává kartu vylepšení farmy z pozice nejvíce napravo tak, jak je vyobrazeno na horní kartě dobíracího balíčku a umístí ji na hromádku vedle své herní desky. Poté se doplní nabídka.



## Akce: Stavba větrného mlýna



Zahradník vezme jeden ze svých žetonů větrných mlýnů (nezáleží na tom který) a umístí ho na hlavní herní desku tak, aby zvolil nejdražší volné místo, které se nachází na stezce propojené s trhem.

Pokud jsou na výběr dvě stejně drahá místa, vybírá si podle místa připojeného k odměně dle následujících priorit:

1. akce vysazování tulipánů,
2. akce vylepšení mlýnských kol,
3. akce vylepšení farmy,
4. získání 2 tulipánů,
5. získání 1 tulipánu,
6. akce návštěva trhu,
7. akce snížení hladiny vody,
8. získání guldenů/ náradí.

Pokud je to první větrný mlýn na hlavní herní desce, umístí ho zahradník na místo, které je nejbližší jeho žetonu na trhu.

Jakmile je větrný mlýn umístěn, zahradník získá všechny odměny z polí sousedících s právě umístěným větrným mlýnem v pořadí dle priority uvedených výše. Stejně jako u hry více hráčů, vy i zahradník získáváte vítězné body, pokud nejkratší cesta od mlýna k trhu prochází přes jakýkoli větrný mlýn patřící druhému hráči.



**Příklad:** Zahradník (modrý) chce umístit svůj větrný mlýn a na hlavní desce má na výběr ze dvou stejně drahých míst. Dle zahradníkova seznamu priorit si vybere místo vedle pole, kde získá akci vylepšení farmy. Potom vy (červený) získáte 1 vítězný bod.

## Akce: Návštěva trhu



Pokud zahradník provádí akci návštěva trhu, posune se o dva kroky ve směru chodu hodinových ručiček, přičemž přeskakuje všechny plně obsazené stánky. Zahradník nezískává odměnu za další žetony u stánku ani si z odměn nevybírání. Místo toho za každý pohyb získá jeden tulipán v barvě, kterou určuje zahradníkova karta a zasadí je do svého záhonu (jak je vysvětleno u akce vysazování tulipánů). Pokud vy umístíte svůj žeton na zahradníkův, nedostává jeden gulden, ale získá místo toho 1 vítězný bod.

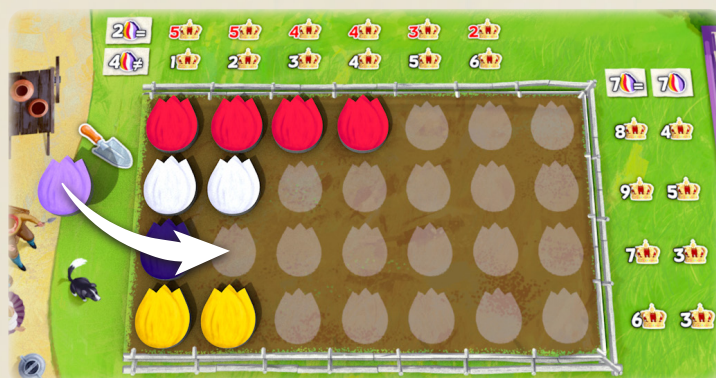
## Akce: Vysazování tulipánů



Zahradník vysazuje do svého záhonu co nejvíce tulipánů v barvě, která je vyobrazena na jeho kartě.

Při výsadbě tulipánů z jakéhokoliv důvodu platí:

- Pokud barva tulipánu neodpovídá žádnému z dřívě vysazených tulipánů nebo je řada s uvedenou barvou zcela zaplněná, zahradník tulipán zasadí do nejvyšší dostupné řady co nejvíce vlevo.
- Pokud barva tulipánu odpovídá některému dřívě vysazenému tulipánu, zahradník tulipán vysadí do odpovídající řady co nejvíce vlevo.
- Pokud je zahradníkův záhon plný, získává 1 vítězný bod za každý další tulipán, který by měl získat.



**Příklad:** Zahradník se snaží vysadit fialový tulipán, ale už nemá žádnou volnou řadu ani řadu s tulipány ve stejné barvě. Co možná nejvíce vlevo je tak volné místo v řadě s černými tulipány, proto fialový tulipán vysadí tam.

## Akce: Realizace zahraničního obchodu



Pokud zahradník provádí akci realizace zahraničního obchodu, snaží se na kartu umístit tulipán v barvě, kterou zobrazuje jeho aktuální karta. Tulipán pro platbu bere ze společné zásoby.

Nejdříve se zahradník pokusí umístit tulipán na pozici na kartě zahraničního obchodu, která je vyobrazena na aktuální kartě zahradníka. Pokud je toto místo obsazené, zahradník umístit tulipán na nejbližší volné místo ve směru chodu hodinových ručiček. Zahradník pak získá obě příslušné odměny v libovolném pořadí.

Pokud je tulipán v barvě vyobrazené na kartě zahradníka už na kartě zahraničního obchodu zastoupen, zahradník si vezme všechny dostupné tulipány z této karty a vysadí je do svého záhonu dle pořadí uvedeného na jejich kartě.





**Příklad:** Dle karty zahradníka má zahradník v rámci akce realizace zahradničního obchodu použít bílý tulipán a umístit ho na vyznačené místo (na kartě vpravo). Na kartě bílý tulipán zatím není, takže ho může použít. Kartou zadané místo je však obsazené, proto tulipán umístí na nejbližší volné místo ve směru chodu hodinových ručiček (na kartě vlevo). Získá tak odměnu v podobě akce vylepšení farmy a získá 2 tulipány libovolné barvy.

## Konec hry a závěrečné bodování

Konec hry se spouští stejně jako při hře více hráčů. U střední a těžké obtížnosti hra končí okamžitě po dokončení kola, ve kterém ke spuštění hry došlo, aniž by se dohrávalo kolo navíc. (Pokud jste vy spustili konec hry, zahradník má ještě jeden tah). Poté získáte vítězné body (VB) jako obvykle, ale zahradník boduje podle různých kritérií v závislosti na obtížnosti zvolené na začátku hry.

	Jednoduchá	Střední	Těžká
Královnino přání	Vyobrazená hodnota vítězných bodů v závislosti na umístění zahradníkovy žetonu hráče		
Za každé vylepšení mlýnských kol	2 VB	3 VB	4 VB
Za každou kartu vylepšení farmy	2 VB	3 VB	4 VB
Za každý zaplněný řádek nebo sloupec ve svém záhonu	Dle obvyklých pravidel	Získává VB za každý zaplněný sloupec, dokonce i když nesplní podmínku různobarevnosti (zahradník nikdy nedostává záporné body); řádky bodujte dle obvyklých pravidel	Získává nejvyšší možný počet VB za každou řadu i sloupec nezávisle na barvě tulipánů v nich vysazených
Za tulipány v záhoně	1 VB	1 VB	3 VB za každé 2 tulipány



**Příklad:** Při střední obtížnosti zahradník během hry získal 55 bodů. Poté získal 10 VB za splnění královnina přání, 12 VB za karty vylepšení farem, 24 VB za vylepšení mlýnských kol, 15 VB za zaplněné sloupce v jeho záhonu, 17 VB za zaplněné řady a 24 VB za tulipány vysazené v jeho záhonu. Celkově tak zahradník získal 157 VB.

Pokud máte po závěrečném bodování více bodů než zahradník, vyhráli jste.



